

# Chceme vedieť viac

## o budúcnosti vzdelávania na Slovensku

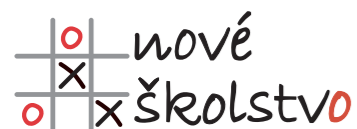
Občianske združenie **Nové školstvo** sa snaží oživiť verejnú diskusiu o našom školstve kampaňou **CHCEME VEDIET VIAC o budúcnosti vzdelávania**.

Kampaň CHCEME VEDIET VIAC je otvorená občianska iniciatíva, ktorou vyjadrujeme vôľu pokračovať vo verejnej diskusii o vzdelávaní a snahu posilniť hlas odbornej a rodičovskej verejnosti v procese reformy školstva.

Zámery kampane nám pomáhajú naplňať naši partneri, kolegovia z **Nadácie M. Šimečku** a z **Centra pre výskum etnicity a kultúry**. Veríme, že postupne sa k iniciatíve pridajú aj ďalší jednotlivci a organizácie, ktorí nás v našej práci podporia a pomôžu nám ju zrealizovať.

Kreatívnym partnerom kampane je iniciatíva **Česko mluví o vzdelávaní**. Je pre nás inšpiráciou a zdrojom cenných nápadov a overených postupov, na ktoré chceme voľne nadväzovať. Naším spoločným zámerom je záverečné porovnanie výstupov z verejnej diskusie na Slovensku so zisteniami v Českej republike.

### Organizátor



### Mediálni partneri



### Štart kampane podporili



### Kreatívny partner



# Chceme vedieť viac

## o budúcnosti vzdelávania na Slovensku

V roku 2013 zverejnil minister Dušan Čaplovič Správu o stave školstva a otvoril k nej verejnú diskusiu. Diskusia však veľa možností na zapojenie verejnosti neponúkla, pripomínala jednoduchú detskú hru Človeče, nehnevaj sa!

Hlavnou témou rezortnej diskusie bola racionalizácia siete škôl a výška platov učiteľov. Zo zreteľa sa pritom celkom stratil dôvod, pre ktoré školy vlastne existujú - rozvoj potenciálu našich detí. Kľúčovou je otázka, ako im treba pomôcť, aby v školách prosperovali a aby sa v nich dobre pripravili na život.

Téma vzdelávania je košatá a ak sa má prediskutovať poctivo a zmysluplne, nemožno ju zužovať len na pár vybraných oblastí. Ponúkame priestor na otvorenie novej, oveľa širšej diskusie o vzdelávaní, v ktorej budeme spoločne uvažovať aj o témach, ktoré ostali opomenuté. Zapojiť sa do nej môžu všetci, ktorým leží na srdci budúcnosť detí v našej krajine.

Pozývame všetkých, ktorí sa chcú dozvedieť o budúcnosti vzdelávania viac, do hry **Človeče, zapoj sa!**

### Pravidlá hry

1. Do hry môžeš vstúpiť kedykoľvek, hra plynie bez časových obmedzení. Každý hráč sa slobodne rozhodne kedy sa do hry zapojí a ako dlho bude hrať.
2. Ak chceš hrať, zvoľ si figúrku podľa vlastných predstáv. Figúrkou môže byť čokoľvek, čo máš práve po ruke a čo sa vojde na hracie políčko. Každá figúrka je jedinečná, ako ľudia, ktorí spolu hrajú.
3. Figúrku postav na ľubovoľné políčko a začni hrať. Hod kockou znamená vždy pohyb vpred. Nemusíš čakať na správne číslo, každé ti dáva možnosť pohnúť sa ďalej.
4. Kockou môžeš hodiť vždy, keď máš na to chuť. Hod kockou znamená akciu - vôľu pokračovať, záujem o tému, potrebu vyjadriť svoj názor. Hodiť kockou znamená zapojiť sa do hry ľubovoľným spôsobom, rešpektujúc pri tom ostatných hráčov.
5. Žiaden hráč nesmie byť vylúčený z hry proti svojej vôli. Ak sa na jednom hracom políčku stretne naraz viacero hráčov, figúrky si navzájom nevyhadzujú. Naopak, hra podporuje spájanie jednotlivých hráčov do skupín a ich spoluprácu.
6. Hracia plocha je bohatá na rozličné témy, o ktorých treba uvažovať spoločne. Zmyslom hry je snažiť sa prejsť čo najdlhšiu trasu a navštíviť čo najviac tematických zákutí.
7. Hra je cestou za poznaním, nie šprintom do cieľa. Nejde o to vyhrať, ale dobre si zahrať.
8. Hráči majú rovnocenné postavenie bez ohľadu na svoj pôvod, vek, pohlavie, vzdelanie, povolanie a osobné záujmy. Hlasy jednotlivých hráčov majú rovnakú silu, pričom platí, že ak sa spoja, znejú silnejšie.
9. Názor každého hráča je vypočutý, žiaden hráč nie je v diskusii zvýhodnený alebo znevýhodnený. Spoluhráči berú do úvahy každý argument, ktorý v diskusii zaznie.
10. V hre môže každý postupovať vlastným tempom. Ak potrebuje oddych, môže chvíľu postáť. Ak potrebuje pomoc, môže o ňu požiadať ostatných spoluhráčov. Ak chce ísť v niektorej téme do hĺbky, môže odľahlé trasy vynechať a dôkladne preskúmať vybrané územie. Hra neurčuje pravidlá pre individuálny postup, dodržiavať treba len základné pravidlá slušnosti, otvorenej komunikácie a racionálnej argumentácie.
11. Počet hráčov je flexibilný. Hrací tím sa môže ľubovoľne obmieňať a dopĺňať. Noví hráči môžu prinášať nové pohľady na témy, ktoré už boli diskutované a ich argumenty budú znova vypočuté.
12. Hra je permanentný proces uvažovania a poznávania bez vopred stanoveného konca. Trvá tak dlho, kým o ňu hráči prejavujú záujem.
13. Všetky názory, argumenty a návrhy, ktoré v hre zaznejú, budú zachytené, spracované a využité pri tvorbe ďalšej úrovne hry.

